

# BOMBARDA: US SIMULADOR ADESTRAMENTO

Texto: 1º Tenente **Fontes** (14º GAC) / 2º Tenente **Anderson Valim**  
Fotos: Soldado **Thullio** (14º GAC)

**E**m 2019, o 14º Grupo de Artilharia de Campanha (14º GAC) formou seus recrutas com o uso racional de recursos, utilizando uma moderna ferramenta de simulação de tiro de



artilharia. O desafio foi qualificar adequadamente seus militares do efetivo variável para pertencerem a uma das armas mais letais de qualquer exército: a **Linha de Fogo de Artilharia**.



Destaca-se, por exemplo, que uma linha de fogo do 14º GAC, composta por meia-dúzia de obuses 155mm M115 AR, atinge, com suas granadas explosivas, uma área equivalente a 12 campos de futebol em um alcance máximo de 15 km. É muito poder de Combate!



O 14º GAC utilizou, para a formação de seus artilheiros, o sistema de simulação virtual "Bombarda". É um *software* simulador que foi desenvolvido no Centro Tecnológico do Exército (CTEx) pelo Tenente-Coro-



## O "OBSERVADOR AVANÇADO DA ARTILHARIA"

A observação é o recurso principal de que se vale a Artilharia para obter informações sobre o inimigo e localizar os alvos. A missão essencial de um "Observador Avançado da Artilharia" é ajustar o tiro sobre elementos que possam interferir no cumprimento da missão da Unidade apoiada.



# SO INÉDITO DO VIRTUAL NO DO ARTILHEIRO

## DO TREINAMENTO VIRTUAL PARA O REAL

Os conhecimentos adquiridos com o uso do sistema “Bombarda” foram colocados em prática na Operação Membeca 2019. Trata-se de um exercício de Adestramento Avançado, organizado pela 1ª Divisão de Exército (1ª DE), que ocorreu no estado do Rio de Janeiro, nas cidades de Volta Re-

donda, Quatis, Pedra Selada, Falcão e Resende, reunindo cerca de 3.000 militares.

nel de Artilharia Noélio Heluy Ferreira e patenteadado em 8 de maio de 2012. De acordo com a diretriz de desenvolvimento, o sistema “Bombarda” foi criado exclusivamente para eliminar os chamados “Terrenos Reduzidos” existentes na maioria das Unidades de Artilharia, e auxiliar na formação e no adestramento do “Observador Avançado” de qualquer Arma.

A utilização desse *software* simulador ampliou o conhecimento adquirido pelos soldados recrutas durante as instruções, projetando a realidade e oferecendo maior consciência situacional acerca de como a Artilharia de Campanha cumpre a sua missão geral: apoiando pelo fogo ou neutralizando os alvos que ameacem o êxito da operação. O sistema “Bombarda” representa uma inovação que contribui para o adestramento e capacitação do artilheiro, por meio da imitação do combate através da simulação virtual.

